

بلعیدن متلب MATLAB در سه سوت

بخش دوم: بلعیدن سیمولینک (البته سه سوته!!)



نویسنده: مهندس سعید عربامری



سال انتشار 1394

1-0 - چند کلمه جهت گرم شدن فک مدرس

امیدوارم تونسته باشید محیط متلبو توی این مدت بلعیده باشید و برای هضمشم
بایستی کمی تمرین و ورزش کنید تا خوب جذب بشه!!

حالا نوبته سیمولینکه

این واژه تا دو سال پیش موهای منو سیخ میکرد از بس ازش میترسیدم!!!
اما شما اصلا نگران نباشید با همین جلسه ترس شما بکلی میریزه و راحت میتونید
جلسات بعدو دمبال(دنبال) کنید...
خوب اصن سیمولینک چیه به چه دردی میخوره؟ به من چه که بخوام یادش بگیرم؟
سیمولینک یه محیط گرافیکی که تحت متلب اجرا میشه یعنی باید برای اجراش متلب
نصب باشه

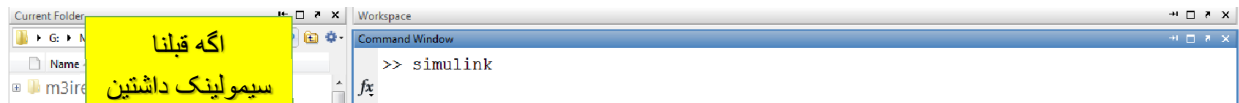
به چه دردی میخوره؟ برای شبیه سازی سیستمای کنترلی الکترونیکی ماشین های
الکتریکی اقتصادی فزانوردی مکانیکی و کلا هر جور مهندسی و محاسبات ریاضی رو
میشه شبیه سازی کرد باهش

به من چه که بخوام یادش بگیرم؟؟؟ اگه دانشجوی ارشدی یا رشته مهندسی درس
میخونی حتما به کارت میاد

1-1- سیمولینک جوون و دوستان

برای دیدن این دوست قدیمی کافیه simulink رو در کامند ویندوزی که جلسه اول
بهتون گفتم کپی پیست کنین (یا اگه حال داشتن تایپ کنین).

این جوری:

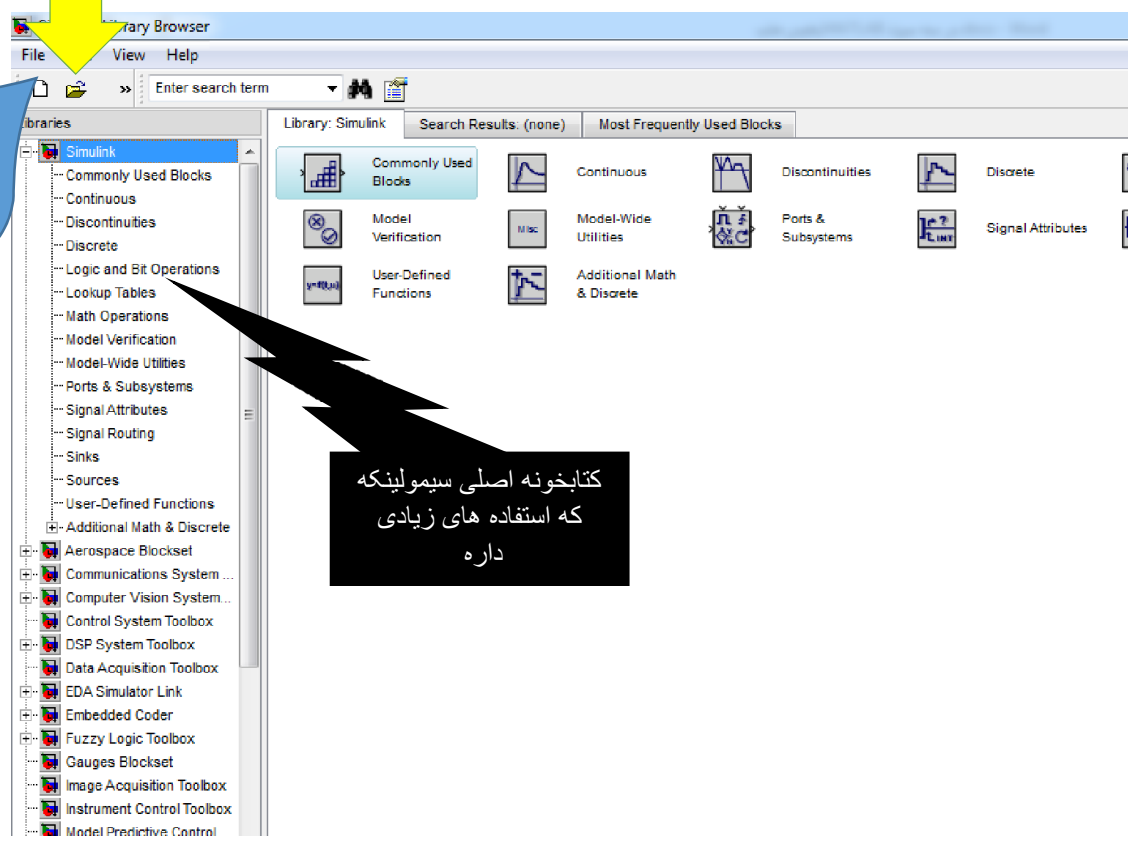


اگه قبلا
سیمولینک داشتن
اینجا بازش کن

بعد از کمی صبر و تحمل این میاد:

از اینجا
پروژه جدید
تعریف کنید

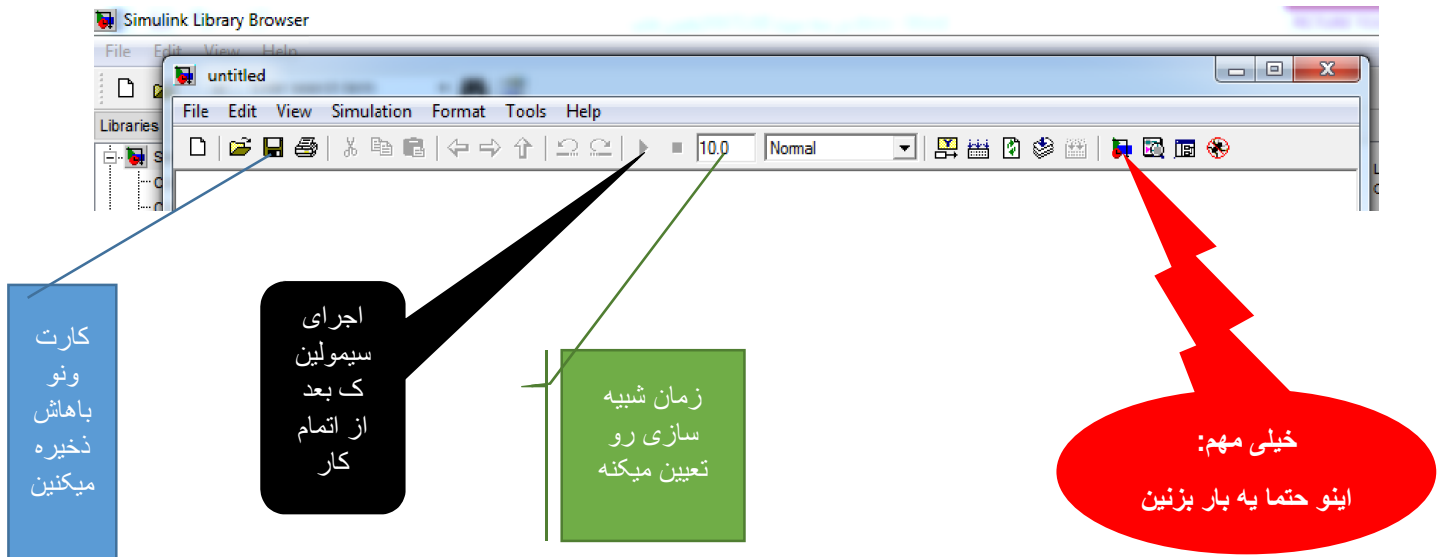
اینجا
انواع و
اقسام
کتابخانه
هاسٹ
که
پیشتری
اش به
من و
شما
مربوط
تمیشه
!!!

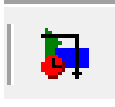


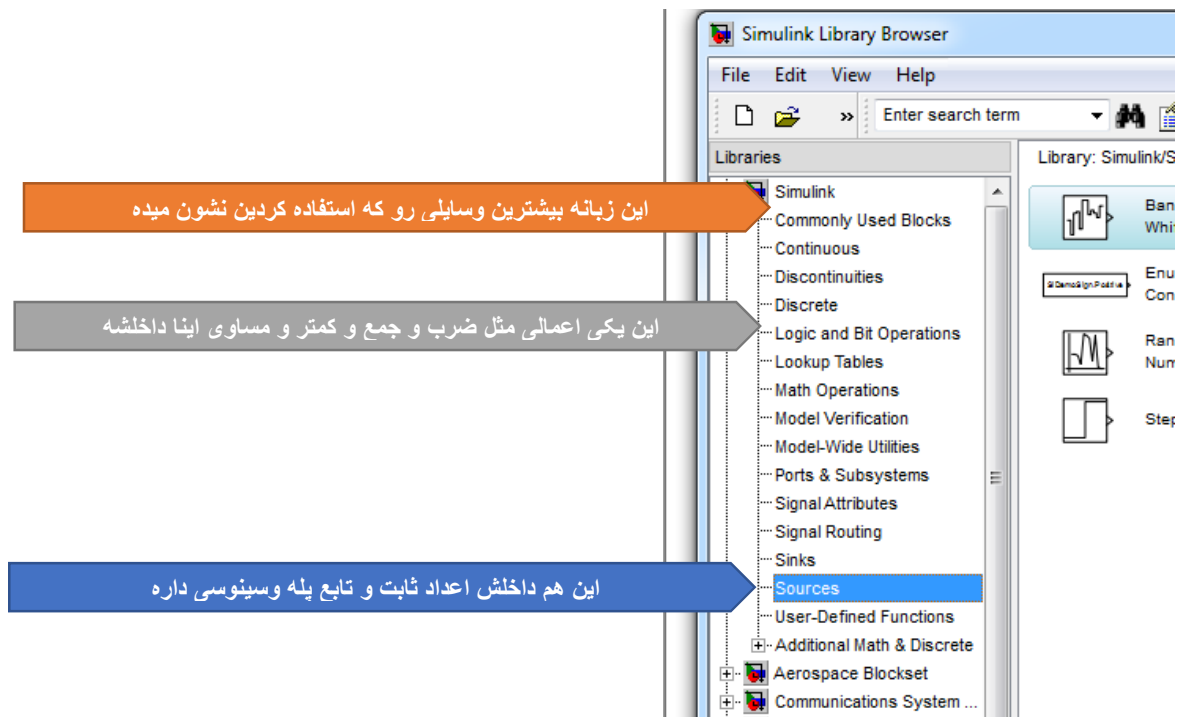
کتابخانه اصلی سیمولینکه
که استفاده های زیادی
داره

خوب بعد از اینکه یه صفحه جدید باز کردین (با استفاده از توضیح آبی شکل بالا) این صفحه میاد:

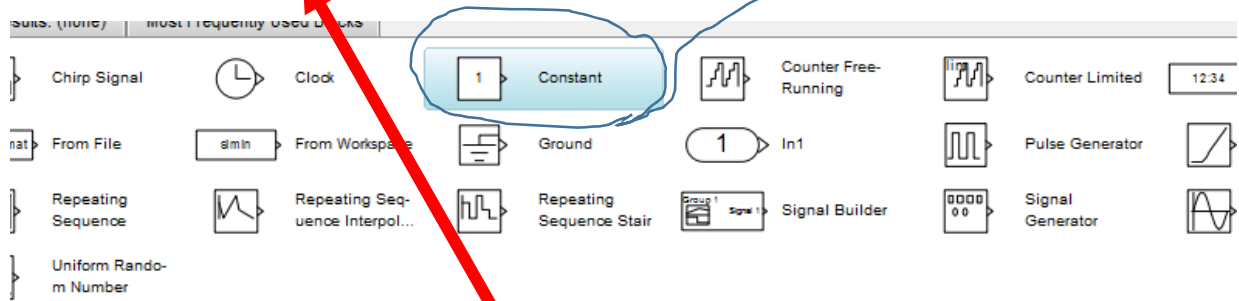
{{{من ورژنم 2011 هستش یکم عقب موندس مال شما اگه 2012 به بعده یکمی فرق داره}}}}



خوب بعد از اینکه دکمه  زدید دوباره تمامی کتابخونه ها نمایش داده میشه:
حالا میخوایم برای شروع کار دو تا عددو توی سیمولینک جمع کنیم:

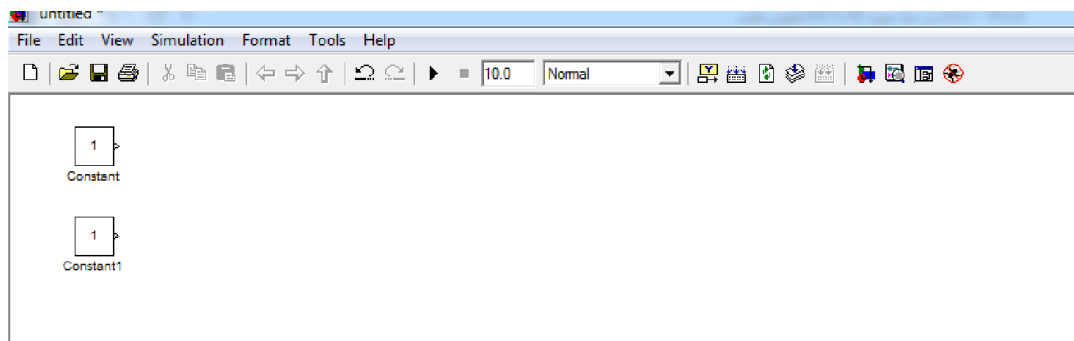


از زبانه آبی رنگ یک عدد ثابت بیارین می تونین روش راست کلیک کنید یا بکشینش

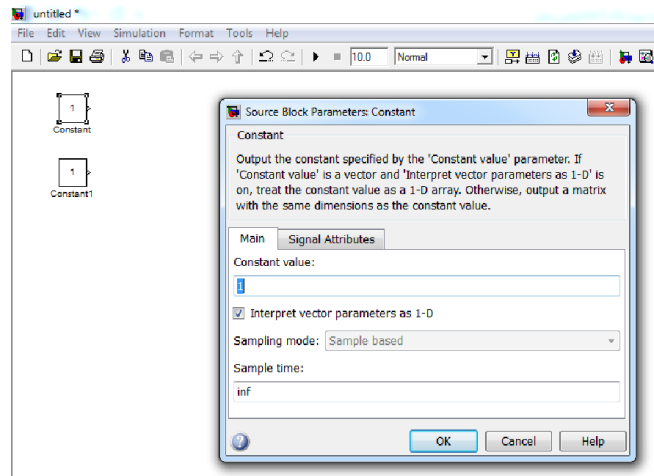


توی صفحه جدید و سفیدتون تون (درگ کنین)

خوب دو تا عدد ثابت همینجوری بیارین این شکلی باید بشه!!:

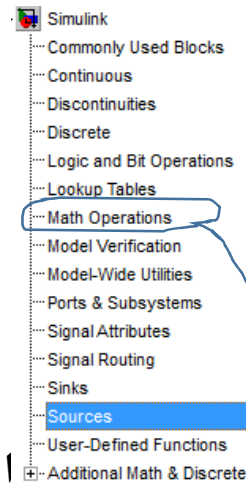


خوب حالا روی یکی شون دابل کلیک کنید:



حالا میتونین عدد یکو تغییر بدین بذارین 9.5 یکی دیگه رو هم بذارین دو

حالا یک ضرب کننده میخوایم روی  کلیک کن بعدش از کتابخونه

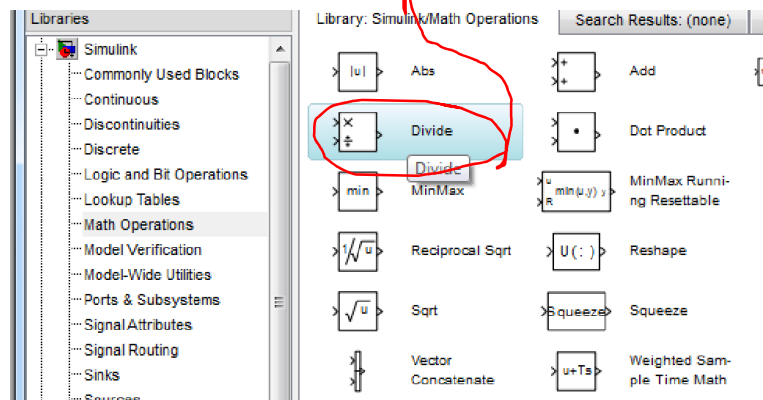


همین Math Operations

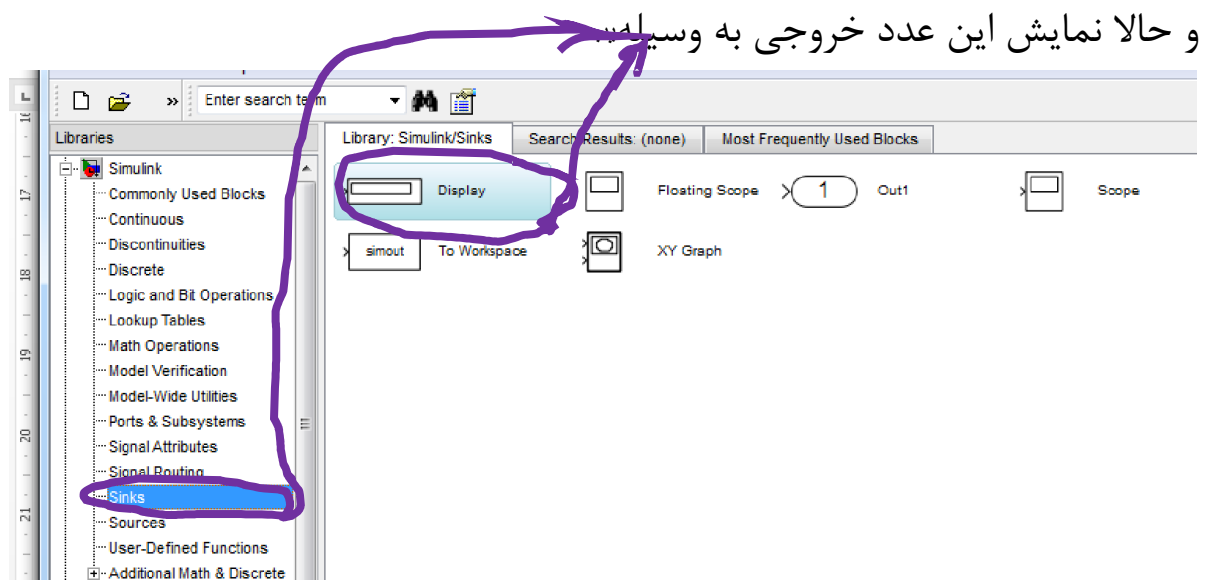
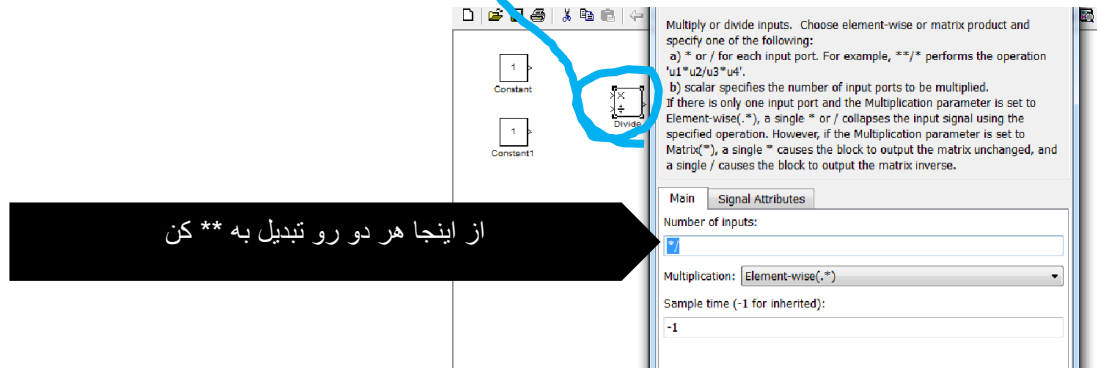
اینو وردار کلیک کن روش

سیمولینک

بعدشم که یک ضرب کننده بذار

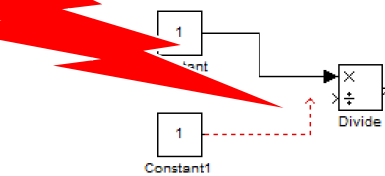


خوب حالا باید هر دو ورودی رو تبدیل به ضرب کنی روی این دابل کلیک کن

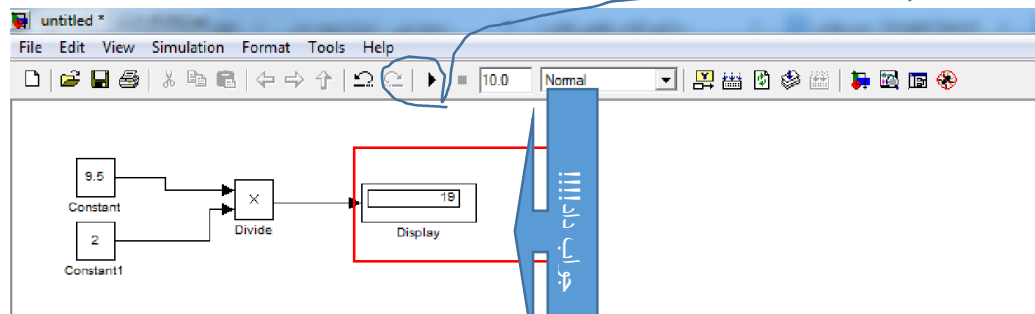


حالا کار آخر مونده سیم کشی با موستون کلیک رو نگه دارین و بین پورتای خروجی و ورودی سیم بکشید!!!

سیم کشی غلط که با رنگ قرمز خطا
میده ولی سیم کشی صحیح با رنگ
سیاه فلش رو میچسبونه



اینو بزنین کارتون که تموم بشه این شکلی باید بشه!!:



1-1.5-نتیجه میگیریم که ...

شما توی همین 6 صفحه شما اصول سیمولینکو بلعیدن توی سه سوت!!

- شما یاد گرفتین از سیمولینک نترسین!
- شما فهمیدین سیمولینک گاز نمیگیریه و محیطی جذاب داره
- حالا میتونین نمایش بدیدن اعدادو باهم جمع و ضرب و تقسیمشون کنین

فعلا کافیه برید چایتونو بخورین سرد نشه (اگه بچه مایه داری قهوه!!)

منتظر نظراتتون هستم

سوالم داشتن از خودم پرسین همین...

بلعیدن متلب در سه سوت اثر سعید عربامری
Mr.arabameri@gmail.com

توی قسمت بعدی چندتا کار کنترلی و ریاضیاتی توی سیمولینک یادتون میدم ...